

REGULAMIN TURNIEJU W CHORZOWIE

1. MIEJSCE TURNIEJU:

Hala Sportowa MORIS Chorzów,
ul. Dąbrowskiego 113, 41-200 Chorzów.

2. ORGANIZATOR:

Ryszard i Jan Łazikiewiczowie pod egidą ŚIZBS w Katowicach.
Sędzia: Ryszard Łazikiewicz - sędzia państwowy.

3. TERMIN:

Każdy poniedziałek nie będący dniem świątecznym.

Koniec zapisów i początek gry - godz. 17:10.

Zgłoszenia w dniu turnieju mogą być również dokonywane telefonicznie do :

- Ryszard Łazikiewicz - 607505397 do godz. 17:10.

Pary, które przybędą po terminie zgłoszeń mogą być dopuszczone do gry pod warunkiem, że nie spowoduje to dezorganizacji już uruchomionego turnieju.

Zakończenie turnieju - około 21.30.

Po wpisaniu ostatniego protokołu są ogłaszane wyniki nieoficjalne na stronie slzbs.pl

Wyniki oficjalne są ogłaszane w dniu następnym na stronie internetowej ŚIZBS.

Okres reklamacyjny upływa o godzinie 12:00 w środę.

4. SYSTEM ROZGRYWEK:

W turnieju granych jest 13 do 15 rund po 2 rozdania wg systemu Mitchell, howell albo podwójny howell, lub wg innego systemu(np. barometr)użytego przez sędziego, rozgrywanych na rozdaniach powielonych przez :

- zawodników w pierwszej rundzie turnieju po ich rozegraniu na danym stole,
- sędziego z wykorzystaniem maszyny rozdającej i licencjonowanego programu.

Pary otrzymują numery startowe zgodnie z kolejnością zgłoszeń dokonywanych w ramach grup uwzględniających siłę gry, co umożliwia równomierny podział par na sektory i linie.

Czas na rozegranie jednej rundy wynosi 15 minut.

5. OBLICZANIE WYNIKÓW:

Turnieje odbywające się w dzień miesiąca :

- **nieparzysty barometr** - na zapis maksymalny, przy nieparzystej ilości par wyrównanie
- **parzysty barometr** - na punkty meczowe wg systemu cavendish uśredniony lub butler(odrzucone po 25% zapisów) z ograniczeniem lub bez ograniczenia z wyrównaniem

UWAGA - przy przełożeniu turnieju na inny dzień tygodnia (np. wtorek) obliczanie wyników jest zgodne z poniedziałkowym dniem miesiąca.

Turnieje obliczane są na aktualnej licencjonowanej wersji programu KOPS Jana Romańskiego lub TC Calculator Stanisława Mączki. Podczas wprowadzania zapisów do komputera przyjmowane są zasady, że :

- pary zajmują miejsca według rozstawienia zrealizowanego przez sędziego
- pary dokonują zmian zgodnie z drogowskazami stolikowymi lub z ogłoszoną przez sędziego zasadą zmiany miejsc.

Punkty pkl przyznawane są zgodnie z regulaminem PZBS.

6. ZASADY PUNKTACJI DŁUGOFALOWEJ.

Punktacją długofalową objęte są wszystkie pary. Od ogólnej ilości turniejów w kwartale odliczone są 2 najsłabsze turnieje, przy czym :

- za 1 miejsce - ilość punktów pdf jest równa ilości par x2
- za kolejne miejsca - obniżka o 2 pdf,
- dla 3 pierwszych par - przyznaje się dodatkowo odpowiednio +5, +3, +1 pdf.
- Punkty te są zaliczane do indywidualnej klasyfikacji długofalowej. W razie zdobycia tej samej ilości punktów o kolejności decyduje: niższe WK lub mniej pkl-i w CEZARze na koniec cyklu.

Turnieje odbywać się będą w 4 cyklach długofalowych związanych również z kwartalnym naliczaniem PKL dla zawodników zrzeszonych w PZBS:

- zima - obejmująca okres 01.01 - 31.03.
- wiosna - obejmująca okres 01.04 - 30.06.
- lato - obejmująca okres 01.07 - 30.09.
- jesień - obejmująca okres 01.10 - 31.12.

Do punktacji pdf zalicza się 11 turniejów z 13(14) w kwartale przy mniejsze ilości -2 najsłabsze

7. OPŁATY STARTOWE.

Opłata startowa od osoby wynosi :

- 35zł - dla osób nie zrzeszonych w PZBS
- 30zł - dla osób zrzeszonych w PZBS
- 25zł - dla seniorów(+66) i juniorów(+20) mających zniżkę PZBS
- 15zł - dla juniorów(do lat 20) członków PZBS

Zniżka jest stosowana tylko dla członków PZBS, tj. zawodników zgłoszonych w momencie rozgrywania cyklu turniejów do rozgrywek ligowych lub indywidualnie do ŚIZBS, którzy opłacili należną roczną składkę członkowską do PZBS . Opłaty startowe zostaną podniesione wraz ze zmianą stawek sędziowskich lub opłaty za korzystanie z pomieszczeń.

8. ZASADY ROZLICZENIA KWOT OPŁAT STARTOWYCH.

Na fundusz nagród przeznacza się 50% funduszu z wpisowego, w tym na nagrody długofalowe 5% lub na puchary 40 zł z funduszu wpisowego.

Pozostała kwota przeznaczona jest na opłacenie sali, sędziego, wpłata na ŚIZBS oraz koszty organizacyjne(karty, bidding boxy, powielanie, pierniczki, papier, drukowanie i inne koszty organizacyjne).

9. ZASADY PODZIAŁU PULI FUNDUSZU WYGRANYCH Z DANEGO TURNIEJU.

Ilość i zasady podziału wygranych są określone zgodnie z Regulaminem Zawodów Brydża Brydża Sportowego PZBS z 2005 roku.

Ilość wygranych jest uzależniona od liczby uczestników turnieju :

- do 8 par - 1
- 9 - 15 - 2
- 16 - 24 - 3
- 25 - 35 - 4
- od 36 + 1 za każdą rozpoczętą 10-kę par

Stosowany jest następujący klucz podziału wygranych bieżących : 10 – 7 – 5 – 4 – 3 – 2 – 2(S). Pary bez prawa do nagród nie są liczone do ogólnej ilości par turnieju.

Miejsca dzielone dla par znajdujących się w puli nagród będą ustalone wg RZBS2005 natomiast pozostałe wyznacza program.

Nagrody nieodebrane przez następną kwartał zasilą pulę nagród dla młodzieży i pdf.

10. ZASADY PODZIAŁU PULI FUNDUSZU WYGRANYCH DŁUGOFALOWYCH

Zasady nagród pdf: przed cyklem zostaje ogłoszone czy będą nagrody pieniężne, puchary lub brak nagród długofalowych.

W punktacji długofalowej danego cyklu premiowanych jest 5 pierwszych zawodników gdy średnia frekwencja cyklu wynosi do 40 par, od 41 par 6 nagród punktacji długofalowej.

Klucz podziału jest następujący : 10, 7, 5, 4, 3, 2(6 nagród) i 10, 7, 5, 4, 3(5 nagród).

UWAGA! - wygrane z danego turnieju lub za punktację długofalową są wypłacane bez potrącenia podatku. Zawodnik sam jest zobowiązany łączną kwotą wygranych w ciągu roku uwzględnić w rozliczeniu rocznych dochodów.

11. INNE UWAGI

system **Zielony** co najmniej minikarty

system **Zielony** oraz **Konwencje Brązowe** co najmniej karty standardowej

system **Niebieski** co najmniej karty standardowej

system **Żółty** karty rozszerzonej, preferowany opis systemu (dodatkowo)

Dopuszczone są do stosowania następujące systemy licytacyjne:

Zielone i Niebieskie oraz Żółte (tylko za zgodą pary przeciwnej)

W zależności od klasy stosowanego systemu, parę obowiązuje posiadanie:

Nie jest dozwolone stosowanie :

- systemów żółtych (wysocze sztucznych) i konwencji brązowych - bez zgody pary przeciwnej.

Blef bez karty konwencyjnej może skutkować wynikiem rozjemczym.

REGULAMIN KMP

Opłaty (przy opłaconej składce na rzecz PZBSu- system CEZAR):

Młodzież: młodzik, junior młodszy, junior: 13 zł

Instruktorzy, (nie dotyczy juniora, bo wtedy jak powyżej): 19 zł

Dorośli: 26 zł

Nie dopuszcza się do turnieju pary złożonej z 2 zawodników dorosłych, chyba, że suma WK pary nie przekracza 1,5 WK.

Nie dopuszcza się do turnieju pary złożonej (nie dotyczy pary młodzików), w której zawodnik z niższym WK ma je wyższe niż 1,5 WK (np. 2*2 WK). Para młodzików gra w dowolnej konfiguracji bez względu na WK.

Nie dopuszcza się w w/w opłacie zawodników bez aktualnie opłaconej składki członkowskiej na rzecz PZBSu. W przypadku braku aktualnie opłaconej składki członkowskiej na rzecz PZBSu opłata ulega podwojeniu.

Sędziuje: [Kaja Pustułka](#).

ZASADY ALERTOWANIA W zawodach klasyfikowanych przez Polski Związek Brydża Sportowego do obowiązków każdego gracza należy ostrzeżenie o stosowaniu nietypowych ustaleń licytacyjnych. Obowiązek ten należy realizować zarówno przed grą, poprzez przedłożenie przeciwnikom kart konwencyjnych, jak i trakcie gry, poprzez alertowanie zapowiedzi. Niniejszy dokument określa, które zapowiedzi wymagają alertowania. Poniższe zasady obowiązują, o ile organizator nie ogłosi innych. Ponadto organizator turnieju (poprzez odpowiednie zapisy w regulaminie zawodów) oraz PZBS mają prawo publikować uszczegółowienia, rozszerzenia i interpretacje tych zasad. Stwierdzenie „nie alertuje się” oznacza dodatkowo, że w określonej sekwencji należy alertować wszystkie pozostałe, nawet naturalne, znaczenia danej zapowiedzi. W sekwencjach niewymienionych poniżej należy alertować odzywki sztuczne oraz te odzywki naturalne, które mogą być dla przeciwników zaskakujące (np. ze względu na niestandardowy zakres forsingu). W szczególnych przypadkach, np. w grze przeciwko zawodnikom niedoświadczonym lub zagranicznym, należy zawsze alertować zapowiedzi, których znaczenie może być zaskakujące dla przeciwników, nawet jeśli jest ono zwolnione z alertu według poniższych zasad. W wątpliwych sytuacjach zaleca się stosowanie alertu zgodnie z zasadą, że nadmiarowy alert jest mniej szkodliwy niż brak alertu. Punkty 1-3 obowiązują zarówno w grze bez użycia zasłon, jak i z zasłonami 1. Nie alertuje się otwarć: • 1♠/♦/♥/♣ według systemu Wspólny Język lub Strefa, lub innych systemów, w których dolny limit siły jest zgodny z ogólnie przyjętymi standardami, a otwarcie wskazuje licytowany kolor 2+/3+ (ale nie 4+; 1♠), 4+/5+ (1♦), 5+ (1♥/♣); • 1BA – mieszczące się w przedziale 14-18, w składzie bezatutowym bez krótkości; • 2♣ – w sile

konstruktywnego otwarcia (ok. 11-14) z układem 6+♣ lub 5♣4♥/♠ (precision); • 2♦ – blokujące (ok. 6-10) dwukolorowe 5-5 z przynajmniej jednym kolorem starszym (wilkosz); • 2♥/♠ – blokujące (ok. 6-10) z licytowanym kolorem 6-kartowym; • 2BA – blokujące (ok. 6-10), dwukolorowe 5-5 na obu młodszych; • 3♣/♦/♥/♠ – blokujące z licytowanym kolorem 6+/7+, niezależnie od ustaleń co do siły i jakości koloru; • 3BA – z pełnym 7-kartowym kolorem młodszy (gambling), niezależnie od ustaleń co do figur w bocznych kolorach. 2. Nie alertuje się następujących odpowiedzi na otwarcia partnera: • 1♦ po 1♣ – negat (przy czym dopuszczalne są dodatkowe warianty: półpozytywne na młodszy/-ch, silne (13+, 16+ itp.) bez starszej czwórki); • 2♣ po 1BA – konwencja Staymana, o ile zastosowanie jej obiecuje starszą czwórkę; • 2♦/♥ po 1BA – transfer wskazujący 5+ kierów/pików; 3. Po otwarciu przeciwnika na poziomie 1 nie alertuje się: • naturalnych blokujących wejść z przeskokiem; • wejść kolorem przeciwnika po naturalnym otwarciu, obiecującym kolor 4+, wskazujących rękę dwukolorową przynajmniej 5-5 z najstarszym spośród nelicytowanych kolorów i z nieznanym drugim longerem, niezależnie od ustaleń co do siły; • wejścia 2BA wskazującego rękę dwukolorową przynajmniej 5-5, niezależnie od ustaleń co do siły, z dwoma najmłodszy kolorami z wyjątkiem koloru wskazanego otwarciem jako przynajmniej 4-kartowy. Punkty 4-5 obowiązują tylko w grze bez użycia zasłon. Przy stosowaniu zasłon należy alertować kontrę oraz zapowiedzi na poziomie 4 i wyżej, o ile mają niestandardowe znaczenie. 4. Nie alertuje się kontr, z wyjątkiem następujących (ale z zastrzeżeniem punktu 5 poniżej): • należy alertować kontrę bi na otwarciu przeciwnika; • należy alertować kontrę wistową na sztucznej odzywkę, jeśli ta kontra nie zachęca do wist w kolor kontrowanej odzywki (np. antykontrę lub kontrę sugerującą wist w konkretny kolor inny niż kontrowany); • należy alertować kontrę, która jest transferem. 5. Nie alertuje się żadnych zapowiedzi w licytacji na poziomie 4 lub wyższym z wyjątkiem sztucznych otwarć kolorowych oraz sztucznych wejść kolorem po otwarciu przeciwnika. Zasady szczegółowe Wyjaśnienia dotyczące zapisów z Zasad Alertowania 1. Przez "skład bezatutowy bez krótkości" (w opisie niealertowanego otwarcia 1BA) rozumie się: 4333, 4432, 5332 z dowolną piątką, 5422 z młodszą piątką, 6322 z młodszą szóstką. 2. Punkt 2 Zasad Alertowania (o odpowiedziach na otwarcie partnera) dotyczy jedynie licytacji jednostronnej, tj. alertuje się: • staymana i transfery po 1BA i interwencji przeciwnika; • staymana i transfery po wejściu (a nie otwarciu) 1BA; • negat 1♦ po 1♣ i kontrze przeciwnika. 3. Zwolnienie z alertowania staymana i transferów po 1BA obowiązuje po każdym otwarciu 1BA, niezależnie od jego siły. 4. Wejście dwukolorowe kolorem przeciwnika jest zwolnione z alertu, o ile: • otwarcie przeciwnika pokazało kolor 4+ (zatem po 1♣ z polskich systemów, a także po 1♣ 3+ nie alertuje się 2♣ naturalnego), • wejście obiecuje układ przynajmniej 5-5, • wejście obiecuje longer w najstarszym spośród nelicytowanych kolorów, • kolor drugiego longera jest nieznan (zatem jeśli wejście jednoznacznie wskazuje konkretne dwa kolory, należy alertować). 5. Wejście dwukolorowe 2BA po otwarciu na poziomie jednego jest zwolnione z alertu, gdy wskazuje układ 5-5 z dwoma najmłodszy kolorami, przy czym wyłącza się kolor, w którym otwierający wskazał 4+ karty. Na przykład [1♣]-2BA po otwarciu z polskich systemów lub po otwarciu 3+ oznacza kolory młodsze, natomiast [1♣]-2BA po otwarciu obiecującym 4+ trefle oznacza kara i kiery. 6. Przez "kontrę bi" na otwarciu przeciwnika rozumie się kontrę, która może zostać zalicytowana z siłą mniejszą niż standardowa siła konstruktywnego otwarcia lub z krótkością w jednym z nelicytowanych kolorów, a bez wyraźnej nadwyżki w sile. Inne ustalenia 1. Odpowiedzi nowym kolorem w licytacji jednostronnej po otwarciu partnera (one over one, two over one) należy alertować, gdy są odzywkami nieforsującymi. 2. Odpowiedzi nowym kolorem na wysokości jednego po otwarciu partnera należy alertować (zarówno w licytacji jednostronnej, jak i po interwencji, np. 1♦-[1♥]-1♠), gdy obiecuje kolor co najmniej 5-kartowy. 3. Odpowiedź 2♦ po otwarciu 1♦ należy alertować, gdy jest forsująca (np. 10+ lub GF – odwrócone podniesienie), a nie alertuje się, gdy jest nieforsującym podniesieniem (w sile ok. 6-9). 4. Nie alertuje się blokującego podniesienia koloru otwarcia (1♦-3♦, 1♥-3♥, 1♠-3♠), alertuje się inwitujące. 5. Nie alertuje się przeskoku nowym kolorem (np. 1♥-3♣) w znaczeniu naturalnego forsingu, a alertuje się m.in. naturalny inwit. 6. Odpowiedź 2♣ po otwarciu 1 w kolor wymaga alertu, jeśli nie obiecuje koloru treflowego 4+. 7. Pomimo dużej popularności poniższych ustaleń należy alertować sztuczne odpowiedzi: a) pytanie 2♦ po otwarciu 2♣ precision, b) negat 2♦ po otwarciu 2♣ acol, c) 2♥ (a także 2♠, 3♥ itd.) do koloru po otwarciu 2♦ wilkosz lub multi. 8. Rebid otwierającego 2♣ po otwarciu 1♣ nie wymaga alertu ani w znaczeniu nieforsującym, ani w forsującym, a rebid nowym kolorem na poziomie 2 – ani jako rewers, ani jako wskazanie silnej ręki na licytowanym kolorze. 9. Konwencja czwarty kolor – forsująca odzywka operacyjna – wymaga alertu. 10. Po otwarciu partnera i wejściu przeciwnika odzywki odpowiadającego: a) na poziomie 2 nie alertuje się, gdy jest naturalna i nieforsująca, b) na poziomie 1 lub 3 nie alertuje się, gdy jest naturalna i forsująca. 11. Podniesienie koloru otwarcia po kontrze wywoławczej przeciwnika (np. 1♥-[ktr]-2♥) nie wymaga alertu ani w znaczeniu konstruktywnym (ok. 7-9), ani w słabszym (ok. 4-6). 12. Nie alertuje się "informacji negatywnych", tj. np. a) pasa na otwarciu w sile 0-7 (gdy otwiera się z każdą ręką od 8 punktów), b) naturalnego wejścia młodszy kolorem wykluczającego starsze czwórki (gdy gra się wejściem 1BA 4-5). 13. Po kontrze przeciwnika na sztucznej odzywkę partnera (np. otwarcie lub wejście 2♦ multi) nie alertuje się pasa wskazującego możliwość gry w kolor wejścia, alertuje się inne znaczenia.

12. Interpretacja poszczególnych zapisów regulaminu należy do organizatora

Życzymy przyjemności z gry w turnieju